

Berlin, den 03.11.2012

Sport frei liebe Fußballer,

anbei findet Ihr ein paar Hinweise zum Hallenmasters 2012/2013.

Die Vorrunde (08.12.2012) und Endrunde (16.02.2013) finden in beiden Sporthallen Glienicker Straße 36 in 12557 Berlin statt. Die Sporthalle befindet sich in der Nähe der S-Bahnhöfe Adlershof und Spindlersfeld sowie der Köpenicker Altstadt (ungefähre Ortslage). Vor Ort befinden sich nur begrenzt Parkplätze, so dass Ihr etwas mehr Zeit für die Parkplatzsuche einplanen solltet. In der Nähe der Sporthalle befindet sich die Haltestelle des 164er Busses (Haltestelle: Rudower Str.).

Der Spielmodus in der Vorrunde ist so gemacht das immer zwei Gruppen zur selben Zeit da sind und die Spiele austrägt. Bei der Vorrunde spielt immer eine Staffel und die andere Staffel pfeift ! Bei der Endrunde spielen wir in beiden Hallen in vier Gruppen a vier Mannschaften.

Ihr seid als Ansprechpartner dazu angehalten, dass der von Euch gestellte Schiedsrichter pünktlich das von ihm zu leitende Spiel anpfeift bzw. Ihr die Spiele pünktlich beginnt.

Nun noch einige Regelungen und organisatorischen Mitteilungen für das Hallenmasters 2012/2013:

Der Spieltag der Vorrunde findet am Samstag, den 8.12.2012 statt. Die Zeiten, wann Ihr Eure Spiele habt, entnehmt Ihr bitte der extra beigefügten Ansetzungen.

Die Spielzeit beträgt 2x10 Minuten. Es gibt keine Halbzeit, das bedeutet, nach den ersten 10 Minuten Spielzeit werden die Seiten gewechselt und dann wird das Spiel für weitere 10 Minuten angepfiffen. Da die Zeiten knapp bemessen sind, sind bei Verzögerungen auch Spielzeitverkürzungen möglich. Um allen teilnehmenden Mannschaften die gleichen Bedingungen zu gewährleisten, wird an Euer Fairplay appelliert, die angegebenen Anstoßzeiten unbedingt einzuhalten. Es wird leider nicht möglich sein, sich erst einmal vor dem Spiel einzuspielen. Dafür fehlen die zeitlichen und auch weiter gehend die räumlichen Kapazitäten. Ihr müsst Euch halt in den Kabinen „warm machen“, aber ohne Ball.

Gespielt wird mit 4 Feldspielern und einem Torwart sowie einer nicht begrenzten Anzahl Reserve-spieler, die fliegend eingewechselt werden können ..

Eingesetzt werden dürfen alle Spieler, die auch für die Bistumsliga für die jeweilige Mannschaft gemeldet sind (inklusive Spieler vom 4 Leute-Kontingent). **STICHTAG IST DER**

1.12.2012 .Alle Spieler die bis da nachgemeldet sind dürfen auch spielen !

Eine Ausnahme stellen hier die Mannschaften, die nicht in der Bistumsliga spielen dar, sie dürfen sich aber auch keine Spieler aus Kadern von Bistumsligamannschaften borgen oder sie einsetzen.

Es dürfen sich keine Spieler aus anderen Teams geborgt werden.

Ein Einsatz beim Hallenmasters ist nur für eine Mannschaft möglich.

Der Einsatz von Fremdspielern (auch aus II. und III. Mannschaften) ist demnach unzulässig.

Es wäre wünschenswert, wenn die Spieler einer Mannschaft einheitliche Spielkleidung tragen. Aufgrund der Tatsache, dass einige Mannschaften die gleiche Trikotfarbe haben, ist es ratsam, sich noch eine Alternativlösung einfallen zu lassen (z.B. weiße oder schwarze T-Shirts zum Drüberziehen). Die Mannschaft, die bei der Ansetzung vorne steht, hat bei gleicher Trikotfarbe das Recht ihr Trikot zu tragen.

Wir haben die Bitte an Euch, dass Ihr spätestens 20 Minuten vor Euren erstem Spiel erscheint, um Euch das vor

Ort befindliche Spielfeld anzusehen. Ihr bekommt dann vor Ort den Hinweis, welche der Linien als Auslinie gilt bzw. ob und auf welcher Seite mit Bande gespielt wird.

Beim Hallenmasters gilt die Rückpassregel. Zudem dürfen die Torhüter den Strafraum nur zum Zweck einer Abwehraktion verlassen (sollte er dabei ein Tor erzielen, wird dies gezählt). Dagegen dürfen die Abstöße nur bis zur Mittellinie ausgeführt werden. Rollt der Ball ohne Berührung über die Mittellinie unterbricht der Schiedsrichter und es gibt einen Freistoß von der Mittellinie für das gegnerische Team. Der Torhüter darf im Torraum nicht attackiert werden (z.B. gestrecktes Bein in den Körper vom Torwart). Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt. Strafstöße werden vom 7-Meterpunkt ausgeführt.

Ein Nichtantritt einer Mannschaft wird mit 0 Punkten und 0:6 Toren gewertet und zieht Turniersperren nach sich. Solltet Ihr feststellen, dass Ihr es nicht schafft, eine Mannschaft zusammenzubekommen, dann sagt mir bitte bis spätestens eine Woche vor dem Vorrundentermin ab, damit ein Ersatzteam organisiert werden

kann. Sollte sich Deine Mannschaft für die Finalrunde qualifizieren und Du stellst fest, dass Ihr für die Finalrunde keine Mannschaft zusammenbekommt, dann bitte umgehend Bescheid geben, damit wir vom Organisationsteam für die Finalrunde eine Vertretung finden können.

Für Fouls, unsportliches Verhalten oder sonstige Regelwidrigkeiten gibt es folgende Strafsanktionen: Ermahnung, 2-Minutenstrafe und bei wiederholter Straffälligkeit Spelausschluss und für den Spieler eine Spielsperre von einem Spiel.

Die Kabinen werden nicht verschlossen sein! Bitte lasst daher keine Wertsachen in der Kabine! Die Ligaleitung übernimmt keine Haftung für verlorene Wertgegenstände und sonstiger Dinge! Für die Finalrunde qualifizieren sich aus jeder Gruppe der Gruppenerste, und Gruppenzweite! Das Schema und die Ansetzungen für die Finalrunde findet Ihr ab dem mittleren Teil dieser Seite.

Sollten am Ende zwei Mannschaften punktgleich sein, zählt als erstes der direkte Vergleich. Ist dieser unentschieden ausgegangen, zählt das komplette Torverhältnis, danach die mehr geschossenen Tore und danach entscheidet das Los.

Sollten am Ende drei Mannschaften punktgleich sein, wird zwischen den punktgleichen Mannschaften eine Extra-Tabelle erstellt, in der sich nur die Spielergebnisse dieser 3 Mannschaften untereinander wiederfinden. Hierbei zählt zuerst das Punktverhältnis, dann das Torverhältnis und dann die mehr geschossenen Tore. Ist dort alles gleich, zählt der Torstand in der eigentlichen (Haupt-)Tabelle, dann die mehr geschossenen Tore und danach entscheidet das Los.

Der Ansprechpartner Eurer Mannschaft meldet sich vor Beginn Eures ersten Spiels (ca. 20 Minuten vorher) beim Tisch des Zeitnehmers in der Sporthalle. Von allen beteiligten Teams ist unbedingt auf Sauberkeit zu achten, denn wir sind Gäste. Dies gilt sowohl für den Aufenthalt in der Halle und in den Kabinen.

Getränke und Essen dürfen nicht mit in die Halle genommen werden. Der Verzehr ist nur im Vorraum und in der Kabine gestattet. Zuwiderhandlungen werden bestraft. Dies kann sogar so weit führen, dass das Turnier abgebrochen werden muss. Daher unterrichtet bitte Eure Mitspieler über diesen Sachverhalt.

Spieler, die Alkohol trinken oder alkoholisiert sind, werden vom Spielbetrieb gänzlich ausgeschlossen. Der oder die Spieler werden mit einer persönlichen Turniersperre belegt. Die Ligaleitung behält sich vor, für grobe Unsportlichkeiten gesonderte Strafen zu verhängen.

Gelost für die Endrunde wird bei passender Gelegenheit folgendermaßen wird gelost, als erstes vier Gruppenerste als Gruppenkopf, als zweites vier Gruppenzweite an die zweite Stelle der Gruppe, danach erneut vier Gruppenzweite an die dritte Stelle der Gruppe und an die vierte Stelle der Gruppe die verbliebenen vier Gruppenersten.

Ansetzungsschema für 4 Vierergruppen:

09.00 uhr A1-A2 (gr.Halle)	10.40 uhr A1-A3 (kl.Halle)	12.20 uhr A4-A1 (gr.Halle)
09.00 uhr A3-A4 (kl.Halle)	10.40 uhr A4-A2 (gr.Halle)	12.20 uhr A2-A3 (kl.Halle)
09.25 uhr B1-B2 (gr.Halle)	11.05 uhr B1-B3 (kl.Halle)	12.45 uhr B4-B1 (gr.Halle)
09.25 uhr B3-B4 (kl.Halle)	11.05 uhr B4-B2 (gr.Halle)	12.45 uhr B2-B3 (kl.Halle)
09.50 uhr C1-C2 (gr.Halle)	11.30 uhr C1-C3 (kl.Halle)	13.10 uhr C4-C1 (gr.Halle)
09.50 uhr C3-C4 (kl.Halle)	11.30 uhr C4-C2 (gr.Halle)	13.10 uhr C2-C3 (kl.Halle)
10.15 uhr D1-D2 (gr.Halle)	11.55 uhr D1-D3 (kl.Halle)	13.35 uhr D4-D1 (gr.Halle)
10.15 uhr D3-D4 (kl.Halle)	11.55 uhr D4-D2 (gr.Halle)	13.35 uhr D2-D3 (kl.Halle)

Die ersten beiden jeder Staffel erreichen das Viertelfinale. Dort wird dann wie folgt gespielt:

1) Sieger Gruppe A – Zweiter Gruppe B (gr.Halle)	14.15 Uhr
2) Sieger Gruppe B – Zweiter Gruppe A (kl.Halle)	14.15 Uhr
3) Sieger Gruppe C – Zweiter Gruppe D (gr.Halle)	14.45 Uhr
4) Sieger Gruppe D – Zweiter Gruppe C (kl.Halle)	14.45 Uhr

Die Sieger treten im Halbfinale wie folgt an:

Sieger Spiel 1 – Sieger Spiel 2 (kl.Halle)	15.20 Uhr
Sieger Spiel 3 – Sieger Spiel 4 (gr.Halle)	15.20 Uhr

Spiel um Platz 3: Verlierer – Verlierer (im Siebenmeterschießen) (gr.Halle)	15.50 Uhr
Finale: Sieger – Sieger (gr.Halle)	16.00 Uhr

Die anwesenden Mitglieder der Ligaleitung stehen als Turnierleitung zur Verfügung. Als Veranstalter des Hallenmasters fungiert der Bistumsliga Berlin e.V. Der Verantwortliche vor Ort ist Andreas Zdrenka und die anwesenden Ligaleitungsmitglieder !!

Solltet Ihr noch Rückfragen haben, dann meldet Euch bitte telefonisch bei mir unter der 030 6516875 bei Andreas Zdrenka

Gruß Andreas Zdrenka